



Wedstrijdreglement Middagcompetitie

Inhoud

1. Aanvullende bepalingen	1
2. Wedstrijden	2
3. Klasse indeling	3
4. Arbitrage	3
5. Inhaal- of vervangende wedstrijden	4
6. Algemeen gemiddelde	5
7. Wedstrijdpunten	6
8. Aanwijzen van de kampioen	6

1. Aanvullende bepalingen

Voor de wedstrijden van de competitie gelden het **Wedstrijdreglement Dag Biljarten (WRDB)** en het **Wedstrijdreglement Persoonlijke Kampioenschappen (WERK)** van de K.N.B.B., laatste uitgave, alsmede de hierna volgende aanvullende bepalingen. In gevallen waarin dit wedstrijdreglement niet voorziet beslist de competitieleider. Dit wedstrijdreglement treedt in werking na goedkeuring van de ALV op 16 maart 2024.

2. Wedstrijden

2.1. Gespeeld wordt in principe op maandag-, dinsdag-, woensdag- en vrijdagmiddag

2.2. Deelnemers aan de middagcompetitie dienen zich bij binnenkomst en bij een vroegtijdig vertrek te melden bij de wedstrijdleiding.

2.2.1 Leden die niet aan de competitie deelnemen (vrij spelen) dienen zich ook bij de wedstrijdleader te melden zodat zij voor vrij te spelen partijen (30 min) kunnen worden ingedeeld.

2.3. Als men niet kan of wil spelen, dient men dit aan de wedstrijdleiding kenbaar te maken.

2.4. De partijen (competitie en vrij spelen) worden ingedeeld op basis van volgorde van binnenkomst van de spelers.

De wedstrijdleader kan beslissen om hiervan af te wijken indien hij dit nodig acht.

2.5. De aan de competitie deelnemende leden zijn verplicht, ziekte of calamiteiten uitgesloten, tenminste eenmaal en indien nodig meerdere malen per week de wedstrijd middagen te bezoeken. Bij langdurige afwezigheid, bijvoorbeeld vakantie, dienen de wedstrijden binnen de gestelde periode toch te worden gespeeld. Dit kan onder andere door meerdere wedstrijden per week of mogelijk per middag te spelen. Eén en ander in overleg met de wedstrijdleiding en de andere deelnemers in die klasse.

2.6. Bij het staken van een wedstrijd beslist de competitieleider, in overleg met de hoofd wedstrijdleader, of de wedstrijd komt te vervallen of in zijn geheel moet worden overgespeeld.

2.8 Gebruik van de mobiele telefoon tijdens het spelen van de wedstrijd is verboden tenzij er dringende redenen zijn en dan kan in overleg met de tegenstander en de wedstrijdleiding daar van afgeweken worden. Ook de arbiter en de schrijver worden geacht ook hun mobiele telefoon uit te zetten.

Het dragen van een horloge / armband om de pols van de voorhand is tijdens een partij (competitie of vrij) niet toegestaan.

2.9 Tenue is vrij.

3. Klasse indeling

3.1. Wedstrijden worden gespeeld in onderlinge competities: libre, bandstoten en driebanden. Leden die meedoen aan de onderlinge competities worden ingedeeld in klassen. Het aantal klassen is afhankelijk van het aantal deelnemende leden.

3.2. Een competitie bestaat uit twee speelrondes. In elke speelronde treffen de deelnemers elkaar één keer. Bij een klein aantal deelnemers kan de competitieleider besluiten meerdere speelronden te laten spelen.

3.3. Het algemeen gemiddelde van een speler is bepalend voor de klasse indeling. Voor bepaling van het algemeen gemiddelde wordt verwezen naar hoofdstuk 6 van dit reglement.

3.4. De klasse indeling blijft tijdens de gehele competitie gehandhaafd. Ook voor nieuwe leden waarvan het gemiddelde na de 1e ronde wordt herzien, zie hoofdstuk 6.5.2.

3.5. Voor bepaling van het aantal te maken caramboles zie hoofdstuk 6.5. De wedstrijdleiding kan, aan bestaande leden, in bijzondere situaties het aantal te maken caramboles verlagen. Nieuwe leden kunnen niet direct in aanmerking komen voor dispensatie.

4. Arbitrage

Opmerking: sommige, daarvoor in aanmerking komende, partijen kunnen zonder arbiter gespeeld worden. In deze gevallen neemt de schrijver de taken van de arbiter hieronder beschreven over.

4.1. Als de arbiter ziet dat met de verkeerde bal gespeeld dreigt te gaan worden, dient hij de speler daarop te wijzen.

4.2. Als door een speler meerdere caramboles worden gescoord met de verkeerde bal moet de arbiter, op het moment dat hij dit ziet, de speler aftellen. De gescoorde caramboles blijven geldig met uitzondering van de laatst gescoorde carambole.

4.3. Als de arbiter niet ziet dat er met de verkeerde bal wordt gespeeld mag uitsluitend de tegenspeler en de schrijver de arbiter daarop wijzen. Echter zal de arbiter er zelf van overtuigd moeten zijn dat er inderdaad met de verkeerde bal werd gespeeld alvorens hij de speler aftelt. Is hij er zelf niet van overtuigd dan mag hij de speler niet aftellen en mag deze doorgaan met zijn beurt.

4.4. De spelers die een wedstrijd gespeeld hebben arbitrerend of schrijven een eerstvolgende of eventuele eerdere/latere wedstrijd op een van de tafels.

4.5. Door de schrijver wordt eerst het aantal caramboles op het formulier bijgeschreven en pas daarna op het scorebord ingetoetst. De laatste vijf te maken caramboles worden één voor één ingetoetst op het scorebord. Hierna wordt het formulier volledig ingevuld afgegeven bij de wedstrijdleiding.

4.6. De arbiter ziet er op toe dat de spelers die een wedstrijd spelen zich correct en sportief gedragen.

4.7. Een beslissing van de arbiter is bindend. Geschillen worden voorgelegd aan de wedstrijdleiding, waarna deze een beslissing neemt.

4.8. De wedstrijdleiding ziet er op toe dat de overige leden en publiek zich ook naar behoren gedragen.

5. Inhaal- of vervangende wedstrijden

5.1. Zowel in de 1e als de 2^e ronde kunnen geen vervangende partijen worden gespeeld.

5.1.1. Aan het einde van de 2^e ronde moeten de resultaten van de speler(s) die deze ronde niet kunnen afmaken verwijderd worden. (let op: alleen de resultaten uit de 2^e ronde)

5.2. Heeft een speler achterstand in de 1e ronde dan zal hij/zij er alles aan moeten doen om voor het verstrijken van de 1^e ronde deze wedstrijden alsnog te spelen. In uitzonderlijke gevallen (te bepalen door de wedstrijdleiding) is het mogelijk dat deze wedstrijden worden ingehaald in de eerste drie weken na de start van de 2e ronde. Voor deze wedstrijden moet men zelf de afspraken maken en deze melden aan de wedstrijdleiding. Als de inhaalwedstrijden na de genoemde drie weken niet zijn gespeeld wordt men alsnog uit de competitie genomen.

5.3. In alle andere gevallen zal men uit de competitie worden genomen indien de 1e ronde niet geheel is voltooid. Uitslagen uit die 1e ronde worden verwijderd.

5.4. In uitzonderlijke gevallen kan de speler die de eerste periode niet volledig heeft kunnen spelen toch meedoen aan de 2^e periode. (dit te bepalen door de wedstrijdleiding). Deze speler moet dan wel de gehele 2^e periode kunnen spelen.

5.5 2 weken voor sluitingsdatum van de 2^e periode worden de resultaten verwijderd van de spelers waarvan redelijkerwijs kan worden verwacht dat zij niet meer alle openstaande wedstrijden nog kunnen spelen.

6. Algemeen gemiddelde

6.1. Het algemeen gemiddelde van een speler is het algemeen gemiddelde van de voorgaande competitie in dezelfde spelsoort. Als blijkt dat er te grote verschillen zijn in het algemeen gemiddelde ten opzichte van de voorgaande competitie kan de wedstrijdleiding hierop een uitzondering maken.

6.2. Het algemeen gemiddelde van een speler wordt als juist aangemerkt indien dat in de voorafgaande competitie in dezelfde spelsoort in minimaal vier partijen is behaald.

6.3. Het algemeen gemiddelde van een nieuw lid wordt bepaald door het spelen van vier 'dertig beurten' libre partijen.

6.4. Het bandstoten gemiddelde van een nieuw lid wordt vastgesteld op zestig procent van zijn libre (competitie) gemiddelde of van zijn libre (dertig beurten) gemiddelde.

6.4.1. Het 3-banden gemiddelde van een nieuw lid wordt vastgesteld door het spelen van vier 'dertig beurten' 3-banden partijen.

6.5. Aantal te maken caramboles:

6.5.1. Het aantal te maken caramboles wordt bepaald door het toepassen van de KNBB interval tabel.

Rekening houdend met eventuele hoge moyennes van meerdere spelers in de hoogste klasse kan de competitieleider beslissen om de partijlengte (aantal caramboles) van de hoogste klasse naar 85% terug te brengen. Dit om lange partijen te voorkomen.

6.5.2. Het aantal te maken caramboles wordt voor leden die voor het eerst aan een competitie deelnemen na de 1e ronde herzien op basis van het algemeen gemiddelde uit de 1e ronde van de betreffende competitie.

Ongeacht de herziening blijft men spelen in de klasse waarin men op dat moment is ingedeeld.

¹in principe alleen naar boven, in uitzonderlijke gevallen kan de wedstrijdleider beslissen dit aantal naar beneden bij te stellen.

7. Wedstrijdpunten

Voor puntentelling wordt het navolgende systeem gehanteerd.

7.1. De winnaar van een partij krijgt 12 punten.

7.2. Bij een remise krijgen beide spelers 10 punten.(KNBB regel).

7.3. De verliezer van een partij krijgt 1 punt voor elke 10% van de door hem gemaakte caramboles, afgerond naar beneden.

8. Aanwijzen van de kampioen

8.1 De wekelijkse tussenstanden zullen gesorteerd worden op basis van punten en indien gelijk op basis van percentage moyenne. Is dit ook gelijk dan is percentage caramboles bepalend voor de volgorde.

8.2 In elke klasse is de speler die, aan het einde van beide speelronden, de meeste punten heeft kampioen. Is het aantal punten gelijk, dan volgt een beslissingswedstrijd. Eindigt de beslissingswedstrijd ook gelijk dan is de hoogste serie gemaakt vanaf acquit bepalend. (de acquitstoot kan indien nodig meerdere keren herhaald worden).

8.2.1. Bij het driebanden zal de nummer 1 uit de eerste helft van het jaar een beslissingswedstrijd spelen tegen de nummer 1 uit de tweede helft. De winnaar van deze wedstrijd is kampioen driebanden van het betreffende jaar. Eindigt de beslissingswedstrijd ook gelijk dan is de hoogste serie gemaakt vanaf acquit bepalend. (de acquitstoot kan indien nodig meerdere keren herhaald worden).

8.3 Als in elke klasse de kampioenen bekend zijn volgen de beslissingswedstrijden om het algeheel kampioenschap (per spelsoort). De kampioenen (in 1 poule) moeten in een enkele competitieronde uitmaken wie zich algeheel kampioen mag noemen. Eindigen de nr's 1 en 2 gelijk in punten dan is de hoogste serie gemaakt vanaf acquit bepalend. (de acquitstoot kan indien nodig meerdere keren herhaald worden).

8.4 De kampioen van elke klasse (uitgezonderd de hoogste klasse) in de spelsoorten Libre en Bandstoten kunnen, indien gewenst, het volgende jaar promoveren naar de naast hogere klasse.